

Våra rum 2.0

2024-2026

Ett projekt i Bengtsfors, Lysekils
och Munkedals kommuner



Våra rum 2.0

Sammanfattning

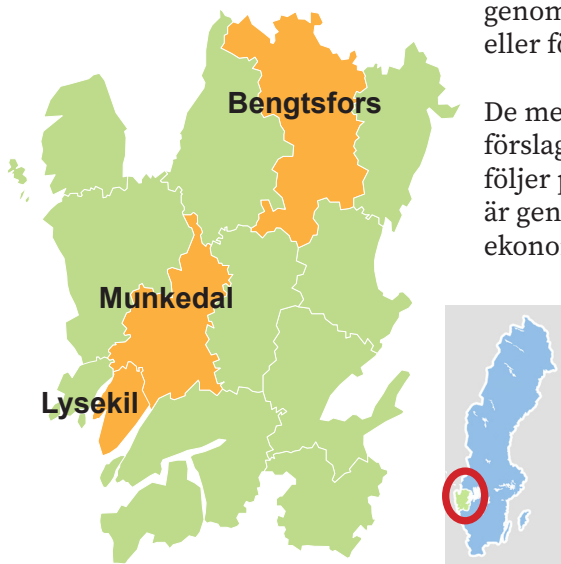
Våra Rum 2.0 är ett projekt som handlar om hur kommuner och invånare tillsammans kan utforma gemensamma livsmiljöer på en plats eller ort.

Projektet drivs av Fyrbodals kommunalförbund i samarbete med Bengtsfors, Lysekils och Munkedals kommuner i Västra Götalandsregionen.

Huvudmålet är att förbättra invånarnas livsmiljöer i enlighet med politiken för Gestaltad livsmiljö, med särskilt fokus på barnrätt och hållbarhet. För att nå dit arbetar projektet både med att stärka samarbetet mellan olika avdelningar inom kommunernas organisationer – såsom samhällsbyggnad, utbildning, kultur, folkhälsa med flera – och med att utveckla fungerande arbetsmodeller för dialog och samverkan med invånarna.

Invånarnas behov och idéer ligger till grund för hur den valda platsen ska utformas. Det som skapas bygger alltså på lokala förslag och önskemål. Det kan handla om att utveckla mötesplatser, skapa platser för aktivitet och upplevelse, genomföra konstnärliga gestaltningar eller förbättra tryggheten i miljön.

De mest populära och efterfrågade förslagen ses över utifrån hur de följer projektets riktlinjer och om de är genomförbara rent tekniskt och ekonomiskt. De som gör det samlas i en handlingsplan som tas fram i slutet av projektet. Kommunerna ansvarar därefter själva för att förverkliga hela eller delar av handlingsplanen efter projektets slut.



Vägledande lagstiftning och politiska mål

1. Barnkonventionen: Våra rum 2.0 utgår från Barnkonventionen, som blev lag i Sverige år 2020. I projektet betonas bland annat barnets rätt till delaktighet och inflytande. Det handlar också om att stärka barnets utveckling genom kreativt skapande samt om dess rätt att delta i kulturlivet. Enligt Barnkonventionen räknas man som barn fram till dess att man fyllt 18 år.

2. Politiken Gestaltad livsmiljö syftar till att inkludera barn och unga i utvecklingen av deras omgivning – såsom parker, torg, lekplatser och skolor. Målet är att skapa miljöer som är tillgängliga, trygga, funktionella och vackra, och där alla känner sig välkomna.

3. Agenda 2030 består av ett antal mål och delmål som har satts upp av FN (Förenta nationerna) för att ställa om världen mot en hållbar utveckling. Inom Våra rum 2.0 har tre mål valts ut som särskilt viktiga: mål 3 (god hälsa och välbefinnande), mål 5 (jämskilldhet) och mål 11 (hållbara städer och samhällen).

Bakgrund

Våra Rum 2.0 bygger på pilotprojektet Våra rum – samverkan för gestaltad livsmiljö, som pågick mellan 2021 och 2023, med Orust, Sotenäs, Mellerud och



I Våra rum 2.0 vill vi inkludera barn och unga i ett tidigt stadium och stärka deras röst i utvecklingen av de platser där de lever.

Vänersborg som medverkande kommuner. Genom pilotprojektet har många viktiga lärdomar dragits, vilka det pågående projektet Våra Rum 2.0 nu kan dra nytta av. Några exempel på dessa lärdomar är vikten av att kommunens medarbetare får tillräckligt med tid för att arbeta med projektet, att det avsätts resur-

ser för genomförandet efter projektets slut, samt att invånarna får kännedom om projektet och därigenom ges möjlighet att vara delaktiga och påverka slutresultatet.

Samverkan

Det är viktigt att många olika kompetenser och perspektiv inom en kommun får vara delaktiga i och påverka projektets utveckling. När fler perspektiv inkluderas ökar chanserna att slutresultatet blir bra, samtidigt som risken minskar för att behöva göra om sådant som inte fungerar.

Det handlar om samverkan mellan olika yrkesområden inom till exempel samhällsbyggnad – såsom fysiska planerare, folkhälsa, ekologisk och social hållbarhet, utbildning – och inte minst kultur och fritid, där konstnärlig kompetens och kreativitet utgör en särskilt viktig del i det här projektet.

För projektets framgång är det också avgörande att en kommunikatör ingår i projektgruppen. På så sätt kan både invånare, kommunens politiker och anställda få kännedom om projektet. Med rätt insatser kan projektet nå en bredare grupp av invånare, engagera fler i utvecklingsprocessen och säkerställa att synpunkterna från invånarna verkligen speglar hela samhället.



**En vision ges fysisk form.
Formen påverkar våra liv och vår
miljö = gestaltad livsmiljö.**

Invånardialog

Invånarna ska ges möjlighet att vara med och påverka projektet genom dialoger, workshoppar och samtal. Barn och ungas perspektiv är särskilt viktiga, eftersom deras uppväxtmiljö påverkar deras liv – både nu och i framtiden. Projektet ska därför skapa förutsättningar för unga att delta, uttrycka sina åsikter och påverka projektets utveckling.



Bildningsmaterial

Projektet erbjuder fördjupad kunskap om barnets rättigheter, hållbarhet och hur man kan arbeta för att förbättra invånarnas livsmiljöer – utifrån det politiska området Gestaltad livsmiljö. Bildningsmaterialet riktar sig både till kommunanställda och till invånare, inklusive barn och unga. Materialet tas fram under projektets gång och publiceras efter hand på kommunernas webbplatser. Sök på Våra Rum 2.0 för att hitta mer information.

Ett agilt projekt

Projektet bedrivs agilt, vilket innebär att man i arbetet måste vara flexibel och anpassa sig efter de behov och idéer som uppstår under projektets gång. Det handlar om att lyssna på olika åsikter och vara öppen för förändringar, och på så sätt använda resurserna på bästa möjliga sätt.

Projektets övergripande mål

Projektet bygger också på Västra Götalandsregionens kulturstrategi för 2024–2027, med fokus på två huvudområden:

- Vidgat deltagande handlar om målet att nå många olika invånare, såväl vuxna som barn och unga, för att de ska känna sig lyssnade på och kunna påverka projektets utveckling, också de som inte brukar vara delaktiga eller som inte tror att deras åsikter och önskemål är viktiga.
- Konstnärligt skapande används som metod i arbetet med att låta invånarna uttrycka sina åsikter. De kreativa metoder som används i projektet förväntas leda till nyskapande lösningar och därmed bidra till en bättre utveckling av de valda platserna. Därför ska konstnärlig kompetens tillföras i de lokala projektgrupperna som en extra resurs.

Projektets delmål – de medverkande kommunernas projektidéer

Munkedals kommun: Hedekas

I Munkedals kommun vill man inom ramen för projektet utveckla Hedekas centrum för att öka invånarnas trivsel och göra orten mer attraktiv som bostadsort för alla samhällsgrupper.

Hedekas präglas av ett starkt samhällsengagemang och ett aktivt föreningsliv. Kommunen vill samarbeta med dessa föreningar, invånare, skolan och ortens företagare för att genomföra projektet. Tidigare invånardialoger har visat på önskemål om bland annat ett grönnare och mer levande centrum, bättre lekplatser och cykelvägar, fler parkbänkar samt fler sociala mötesplatser.

Genom samtal och workshoppar med invånarna vill kommunen få en bild av hur människor tänker och känner idag. Barnens perspektiv och den sociala gemenskapen i samhället är särskilt viktiga delar i projektet i Hedekas.



Lysekils kommun: Brastad

I Lysekils kommun har man valt ut Brastad som utvecklingsplats. Målet är att skapa en trygg och inkluderande mötesplats för invånarna – en plats som uppmuntrar till aktivitet och som integrerar konstnärlig gestaltning. Projektet syftar till att stärka Brastad som en attraktiv plats för både boende och besökare, genom aktiv dialog med ortens invånare, föreningsliv och företag.

Genom projektet hoppas man även kunna stötta lokala organisationer som vill driva förändringsarbete i samverkan med kommunen.

På lång sikt vill projektet bidra till kommunens vision om ett levande samhälle året runt och till att ge barn och unga framtidstro i Brastad.





Bengtsfors kommun: Majberget

I Bengtsfors har man valt att fokusera på Majberget – en kulturhistorisk plats i centrala Bengtsfors – med målet att utveckla området till ett mer attraktivt besöksmål för barn och unga, barnfamiljer och andra vuxna som besöker platsen tillsammans med barn. Tillsammans med invånarna, och särskilt med barn och unga, vill man samla in idéer och förslag på hur Majberget kan göras mer trivsamt, funktionellt och tillgängligt. Detta sker genom invånardialoger och workshoppar.

Det långsiktiga målet är att stärka invånarnas stolthet över Majberget och göra platsen mer känd som ett kulturellt besöksmål för fler målgrupper.

Det lokala projektarbetet sker redan från start i nära samverkan mellan kommunens tjänstepersoner, Bengtsforstraktens hembygdsförening och Halmens Hus.



De politiska dokument och beslut som styr projektet

- *Politik för gestaltad livsmiljö*
- *Barnkonventionen - Barnombudsmannen*
- *Agenda 2030 | Mål 11 | Hållbara städer och samhällen - Regeringen.se*
- *Fyrbodalsmodellen*
- *Fyrbodals verksamhetsplan 2024- 2026*
- *RUS 2021-2030*
- *Kulturstrategi 2024-2027*
- *VGR:s miljömål 2030*

Projektet har även stöd i styrdokument från berörda kommuner.

Lika viktig som trivseln i våra hem, är trivseln i våra gemensamma rum i samhället, de offentliga platser som är till för alla invånare. Därför heter projektet Våra rum.



Kontaktpersoner:

Anna S Elfström, projektledare
och processledare,
anna.s.elfstrom@fyrbodal.se,
0522-44 08 46

Alice Hultdin, processledare,
alice.hultdin@fyrbodal.se,
0522-44 08 59

Läs mer på vår hemsida:
fyrbodal.se/vara-rum-2-0/

